



La riproduzione è vietata



reproduction is prohibited

IC 0057

More Adventures of
BIG-MAC
 the Mad Maintenance Man

COMMODORE 64



Lithographie



Lithographie alle Intra

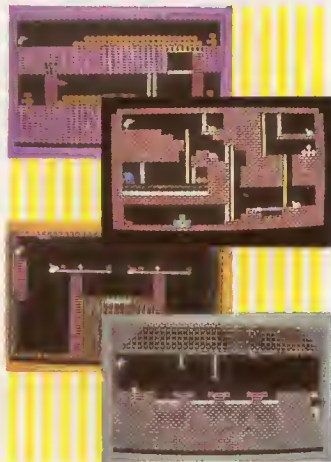
LOADING INSTRUCTIONS
 Hold down SHIFT and press RUN/STOP.
 The program code, graphic representation and artwork are
 the copyright of Mastertronic and may not be reproduced,
 stored, filed or broadcast in any form whatsoever without
 the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

MASTERTRONIC



MASTERTRONIC

More Adventures of
BIG-MAC
 the Mad Maintenance Man
 The Screen Displays



More Adventures of •BIG•MAC• the Mad Maintenance Man

The Aim of the Game

Ministry of Defence — Confidential data authorised personnel only

Internal memo

To — Agent 007 3/4 From — Z

Mission Code Name Light Bulb

Agent Code Name Big Mac

Agent's Cover Maintenance Man

Mission — To achieve complete shut down of enemy power station.

Data currently available for mission LIGHT BULB Intelligence has assessed that there are 18 power vaults, each are accessible through the control room (Exit marked 'E'). To achieve mission all switches must be made negative (turned off). Once the enemy security system has been broken into, the air supply is automatically switched off. The oxygen meter on your watch will keep you informed of the air you have left to complete your mission. The security system within the station itself will also be activated upon entry, so be on your guard

Controls

Keys.

A Left

D Right

W Up

X Down

SHIFT Jump

Or use a joystick in Port 1

Unauthorised Copying, Lending or Hiring is prohibited

© Mastertronic Limited

1985

Instructions de Chargement
Appuyez sur la touche SHIFT et maintenez
la tout en appuyant sur RUN/STOP

Ministère de la Défense — Données confidentielles réservées uniquement au personnel autorisé

Mémo Interne

Destiné à : Agent 007 3/2 Rédigé par : Z

Nom code de la mission : Ampoule Electrique

Nom code de l'agent : Big Mac

Couverture de l'agent : Agent d'entretien

Mission : Mettre entièrement hors d'usage la centrale d'alimentation de l'ennemi

Données disponibles pour la mission AMPOULE ELECTRIQUE

Le centre de renseignement est parvenu à décoder 18 chambres d'alimentation, chacune d'entre elles est accessible à partir de la

salle de contrôle (Sortir 'E'). Pour réussir sa mission l'agent doit

parvenir à rendre tous les interrupteurs négatifs (les éteindre). Dès

que vous parvenez à forcer le système de sécurité ennemi,

l'alimentation en air s'arrête automatiquement. Le compteur

d'oxygène affiché sur votre montre vous permet de surveiller la

quantité d'air qu'il vous reste pour mener à bien votre mission. Le

système de sécurité de la centrale proprement dite se mettra en

marche dès que vous y pénétrerez. Tenez-vous donc sur vos

gardes.

CONTROLES

Touches

A pour se déplacer vers la gauche

D pour se déplacer vers la droite

W pour se déplacer vers le haut

X pour se déplacer vers le bas

SHIFT pour sauter

Alternativement vous pouvez connecter une manette de jeu à la

Port 1

Procedimiento de Carga Sujeta SHIF y pulsar RUN/STOP

Ministerio de Defensa — Información confidencial solo para personal autorizado

Comunicado de régimen interior

A: Agente 007 3/4 De: Z

Clave de la misión: Lámpara

Clave del agente: Big Mac

Distr. del agente: Técnico de mantenimiento

Misión: Lograr la paralización total de la central generadora

enemiga.

Información ya obtenida para la misión LAMPARA

El Servicio de Inteligencia ha averiguado la existencia de 18

salas con generadores, todos ellos accesibles a través de la sala

de control (Salida 'E'). Para poder cumplir la misión es preciso

negativar (apagar) todos los conmutadores. Una vez que

penetras en el sistema de seguridad enemigo, se interrumpirá

automáticamente el suministro de aire. El medidor de oxígeno

incorporado en tu reloj te mantendrá informado del aire que te

queda para cumplir la misión. Por otra parte, al penetrar en la

central se activará el sistema de seguridad de esta, así es que

mantente alerta.

MANDOS

Teclas

A Izquierda

D Derecha

W Arriba

X Abajo

SHIFT Salto

O bien, emplear una palanca de mando en el orificio 1

Instructions de Chargement
Tenere abbassato 'SHIFT' e premere
'RUN/STOP'.

Ministero della Difesa — Dati riservati solo addetti autorizzati

Nota Interna

A: Agente 007 3/4 Da: Z

Nome del codice missione: Lampadina

Nome del codice agente: Big Mac

Copertura dell'agente: Uomo delle manutenzioni

Missione — Prosciugare l'arrivo completo della centrale elettrica del

nemico.

Informazioni attualmente in possesso per la missione LAMPADINA

Il servizio di spionaggio ha stabilito che vi sono 18 camere per la

generazione di elettricità, ciascuna accessibile tramite la sala di

controllo (Uscita indicata da 'E'). Per completare la missione occorre

che tutti gli interruttori vengano disattivati. Ogni agente si è

penetrato nel sistema di sicurezza del nemico, l'alimentazione di aria

viene automaticamente interrotta. Il misuratore di ossigeno nel

vostra orologio vi tiene informato della quantità d'aria rimanente

per completare la missione. Anche il sistema di sicurezza nella

centrale sarà attivato dopo la penetrazione. Quindi tenetevi in

guardia.

Comandi

Tasti

A Sinistra

D Destra

W Alto

X Basso

SHIFT Salto

Oppure usare una leva joystick nella porta 1

Ladenanweisung SHIFT-Taste halten und RUN/STOP-Taste drücken

Verteidigungsministerium — Vertrauliche Daten

— Zugang nur für berechnungsbefugtes Personal

Interne Notiz

An — Agent 007 3/4 Von — Z

Missions-Codename: Glühbirne

Agenten-Codename: Big Mac

Deckname: Wartungsmechaniker

Auftrag: Das feindliche Elektrizitätswerk vollständig außer Betrieb zu setzen

Gegenwärtig verfügbare Daten für die Mission GLÜHBIRNE

Der Geheimdienst hat ermittelt, dass 18 Stromkammern vorhanden

sind — alle zugänglich durch den Kontrollraum (Ausgang markiert

E). Zur Vervollständigung der Mission müssen sämtliche Schalter auf

negativ gestellt (abgeschaltet) werden. Sobald das Sicherheitssystem

des Feindes durchdrungen ist, wird automatisch die Luftversorgung

abgeschnitten. Das Sauerstoff-Messgerät auf Ihrer Uhr zeigt an,

wenn die Luft abläuft, um Ihnen zu informieren. Bei den

Eindringen wird auch das Sicherheitssystem des Kraftwerks aktiviert

— Sie also vorsichtig!

Steuerungen

Tasten

A Links

D Rechts

W Aufwärts

X Abwärts

SHIFT — Sprung

Oder Joystick in Eingangs 1 benutzen